ユーザーズマニュアル

ピーチアップ

SPORTS IN THE AUTUMN

6

SIXTH issue

取扱説明書

TO POP & VIGAR BOYS DISC MAGAZINE

★エルフ

3DRPG ドラゴンナイト

★ももの木はうす

タイムリミットゲーム ピンクダイナマイト

ADVサナトリウム オブ ロマンス

★同人ソフト

数当てゲーム 成田屋 INCREMENT

MSX 2 ／ MSX 2+

このたびは、もものきはうす・ピーチアップをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

注意事項

- この商品のプログラム及び、取説などの複製複写等、また、レンタル業などでの使用は当社の許可なく無断で行う事は、法律で禁止されています。

ソフトウエア法的保護監視機構

- 万が一、不注意によりディスクが壊れてしまった場合、ディスク１枚につき、１０００円で修理させていただきます。ディスクと症状を書いた紙と一緒に「もものきはうす、ディスクを修理してほしいモード係」まで、郵便小為替か、現金書留でお送りください。

- この取説は、ゲームの開発段階で作製されているため、完成品とは、操作方法が異なる場合がありますのでご了承ください。

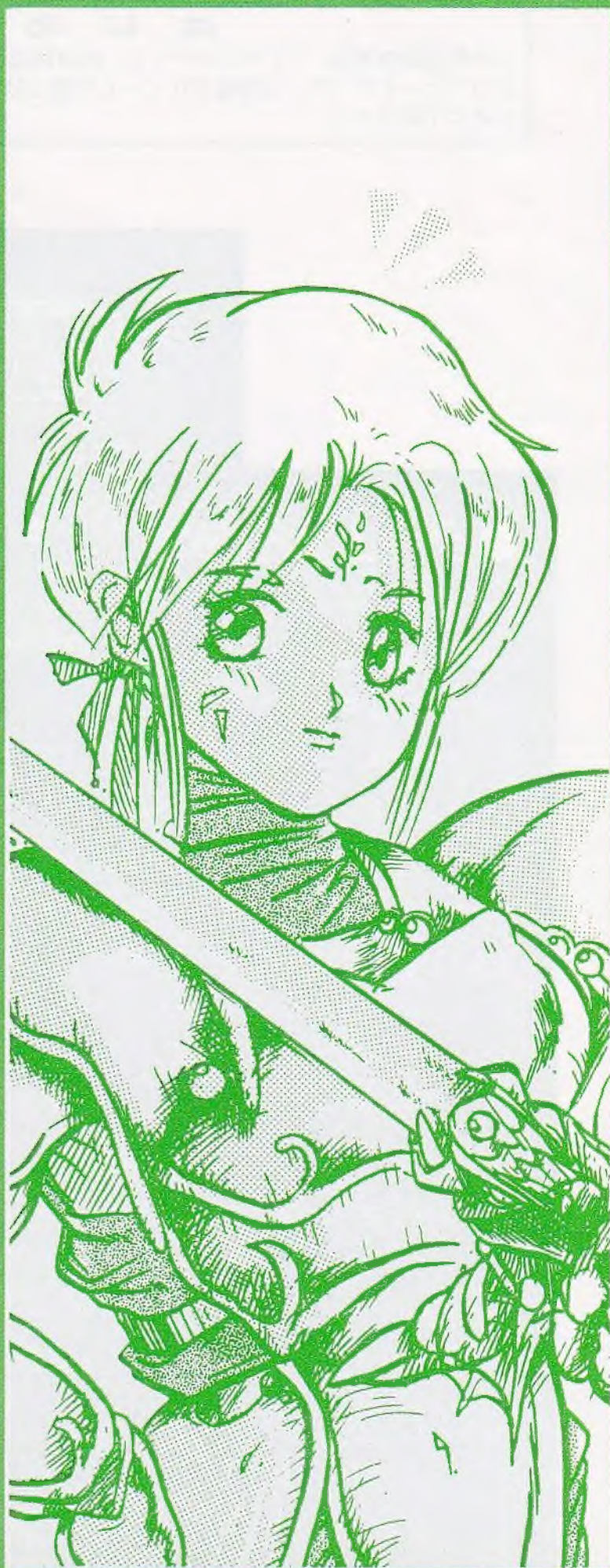
目次

ディスクの起動方法

まず、ディスプレイとディスクドライブの電源を「ＯＮ」にします。
次に、ピーチアップのディスクの１か２をドライブにセットし、リセットボタンを押します。
タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して、メニュー画面を立ち上げます。
「カーソルキー」の上下で目的のタイトルを選び「スペースキー」を押すと、起動させたい内容のオープニングタイトルが表示されます。もう一度「スペースキー」を押すと、起動開始です。

このソフトはゲーム起動時には「Ｆ１キー」で画面を一時的に消すことができます。
もう一度「Ｆ１キー」を押すと画面が元に戻ります。

©1990ELF

3DRPG

ドラゴンナイト

はじめに

この取扱説明書は、「ドラゴンナイト」の取扱説明書から転記しています。
この「ピーチアップ」に掲載されている仕様とは異なる所がありますので、あらかじめご了承下さい。

●ゲームの始め方

①ディスプレイとディスクドライブの電源を「ON」にします。ピーチアップのディスク2をAドライブにセットし、"コントロールキー"を押しながら"リセットボタン"を押して下さい。
②『ピーチアップ』のタイトル画面が立ち上がったら"スペースキー"を押してメニュー画面に切り替えてください。
③メニュー画面から、『ドラゴンナイト』のタイトルを"カーソルキー"で選び、もう一度"スペースキー"を押します。
④『ドラゴンナイト』のタイトル画面が完全に表示された所でさらにもう一度"リターンキー"を押すとゲームが始まります。

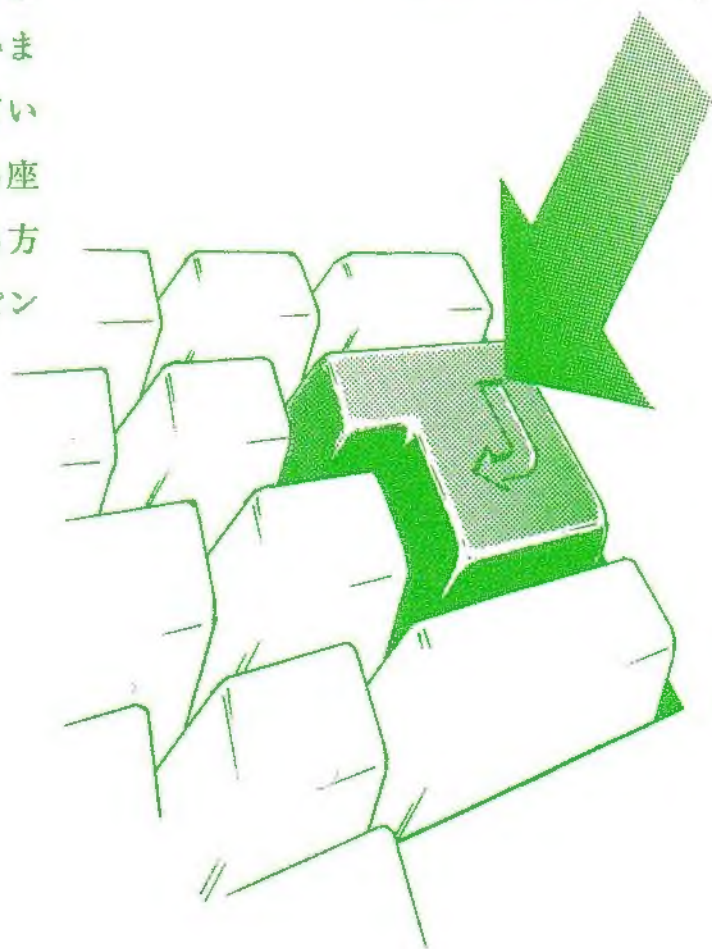
★スペースキーは、ゲーム立ち上げ時の画面切り替えのほか、メニューの決定に使用します。

●ゲームの進め方

『ドラゴンナイト』は、「3Dダンジョンタイプ」のロールプレイングゲームです。あなたは主人公となり、モンスターと戦い目的を達成しなければなりません。あなたは自分のレベルを鍛え上げ、装備を整え、より強いモンスターを倒す必要があります。ゲームの目的は、『ドラゴンナイト』達を倒し、6つの宝玉を取り戻し、女神を甦らせ、「ストロベリーフィールズ」の国を平和に戻す事です。

●塔の中の移動について

塔の中は、グラフィックによる3Dダンジョンにより構成されています。移動はすべて“カーソルキー”で行います。また、ダンジョンが表示されているウィンドウの上に、自分が今いる座標（X，Y）と、自分が向いている方向が表示されていますので、マッピングに役立てると便利です。

★リターンキーは、移動中のコマンドの決定や、戦闘中の決定キーとして使用します。

●主人公のパラメーターについて

画面の左上に、主人公のパラメーターが表示されています。以下に各パラメーターの説明をします。

モンスターと戦い、一定の経験値を得ると上がります。

主人公の体力です。レベルが上がると増え、敵の攻撃を受けると減ります。体力が「0」になると死んだことになりゲームオーバーです。なお白い文字で左に表示されているのがMAXヒットポイントで、赤い文字で右に表示されているのが今現在のヒットポイントの数字です。

MP
(魔力)

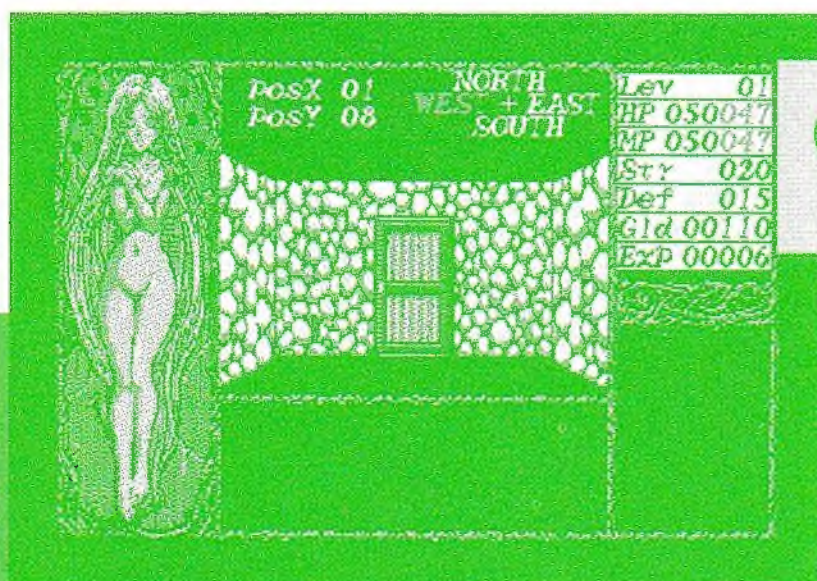
主人公の魔力です。レベルが上がると増え、攻撃や治療の魔法を使うと減ります。表示は「HP」の場合と同じです。

STR
(攻撃力)

主人公の攻撃力です。レベルを上げるか、より強い武器を持つことにより数字を増やします。攻撃力が高いほど、敵にあたえるダメージが大きくなります。

主人公の防御力です。レベルを上げるか、より強い防具を身に着けることによって数字を増やします。防御力が高いほど、敵から受けるダメージを少なくする事ができます。

GLD
(所持金)

現在の所持金です。モンスターを倒す事により得る事ができます。

EXP
（経験値）

主人公の経験値です。モンスターを倒す事により得られます。もちろんモンスターにより、得られる経験値は違います。

●戦闘について

「ドラゴンナイト」の戦闘は塔の中でのみ発生します。ダンジョンの3D画面が切り替わり、6枚のカードが表示されます。どのカードが開くかは、その状況により変わってきます。戦闘が始まると、戦闘用コマンドが表示されます。

攻撃する　魔法を使う　逃げだす

攻撃する

あなたは武器を使いモンスターを攻撃する事になります。

モンスターが一匹の場合は、ただ“リターンキー”を押す事により戦闘が進行していきますが、モンスターが複数の場合は、どのモンスターを攻撃するかを決定しなければいけません。

攻撃するモンスターの選択は、カーソルキーの左右で行います。あとは“リターンキー”を押す事により戦闘は進行していきます。

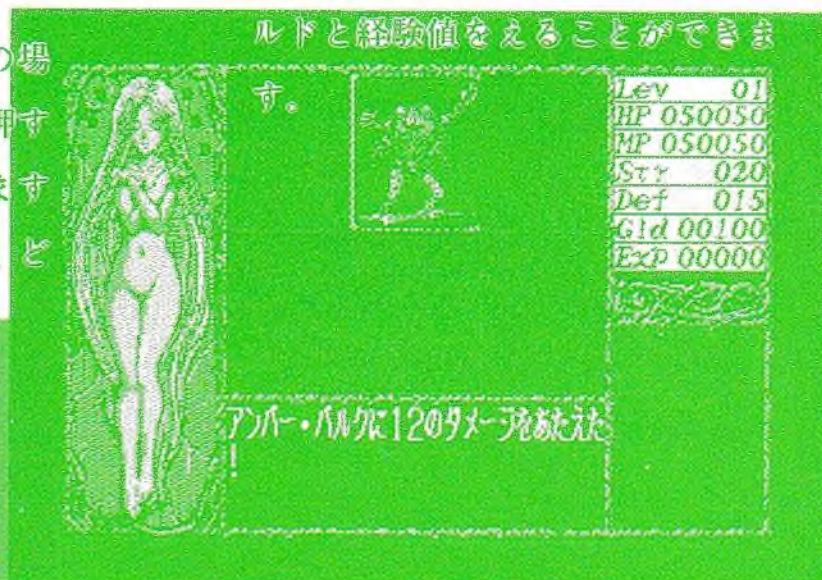
魔法を使う

この項目を選ぶと、次に「攻撃魔法」か、「治療魔法」のいずれかを選択します。

［戦闘魔法］
これは、出現しているすべての敵にダメージを与える事ができます。

［治療魔法］
これは、ヒットポイントを回復します。

どちらの魔法も使用すればマジックポイントが減少します。

表示してあるすべてのモンスターを倒すと、その戦闘は終了し、ゴールドと経験値をえることができます。

●装備について

「ドラゴンナイト」では、剣、鎧、シールド、ヘルメットの4種類を装備する事ができます。ほとんどが旅立ちの街のショップで手に入れる事ができますが、中には塔の中に隠されているものもあります。新しい武器・防具を買うと、前に持っていた武器・防具は自動的に捨てる事になります。
ただし装備しているものよりレベルの低い物の場合は、持ち変えられないようになっていますのでご安心ください。

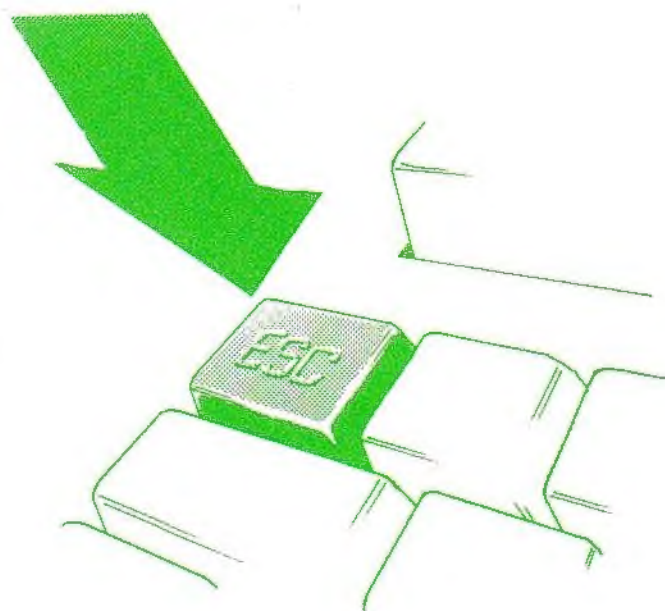
●アイテムについて

『ドラゴンナイト』では、多数のアイテムがあります。すべてのアイテムは発見した時点で所持した事となり、一度所持した物は二度と捨てる事はありません。アイテムを持つ数にも制限はありません。ゲームを解くためのアイテムは塔の中に必ずあります。
例えば鍵のかかったドアが開かない場合は、そのドアにあう鍵を手に入れていないという事です。
塔の中を隅々まで探して下さい。

『ドラゴンナイト』では、所持しているアイテムを確認する必要がありません。もし、複数の鍵を持っていたとしても、ゲームのシステムがそのドアに合う鍵を所持しているか自動的に判断しますのでご安心ください。

●キーのキャンセルについて

コマンドのキャンセルは“ＥＳＣキー”です。ただし、ゲームの性質上キャンセルできない場合もあります。

ピンクダイナマイト

西暦2000年・東京。
総人口3000万人をこえるこの都市に、今、何かが起きている。
　人々が、仕組まれた平和に酔い知れ、遠く中東の紛争など、気にも留めなくなったそんなある日。
　事件は白昼堂々と起こった。
全裸にされた身体に奇怪なユニットを取り付けられた少女が、発見されたのだ。ユニットには時限爆破装置が仕掛けられており、時間以内に外せなかったり無理やりはずそうとすれば爆発するようにできているらしい。はたして、少女は救えるのか。

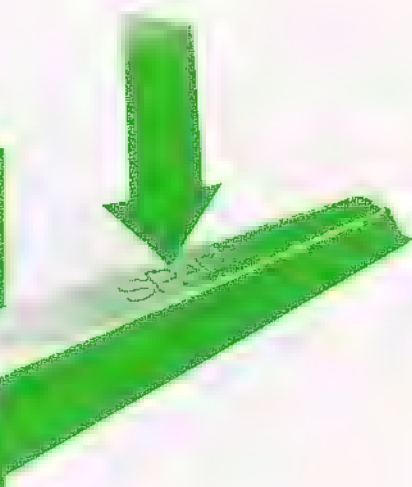
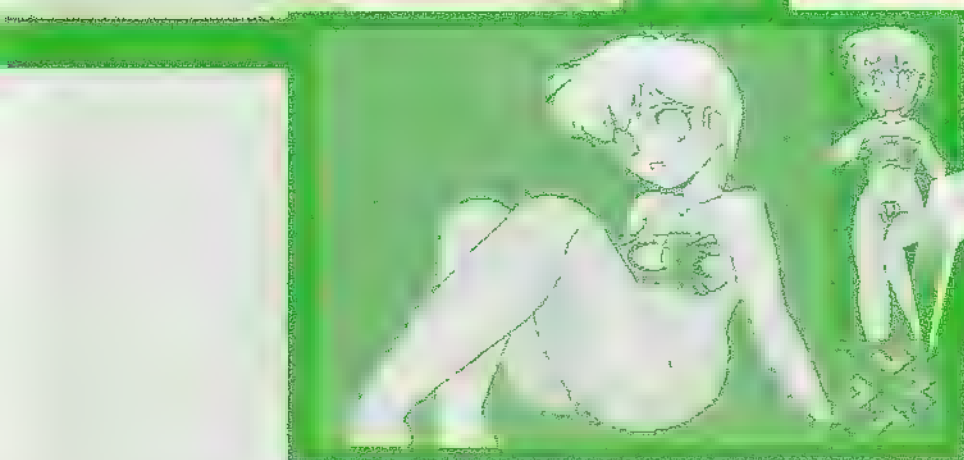
●ゲーム内容

あなたは、少女に取り付けられたユニットをカーソルの点滅どうりに押して少女を救出しなければなりません。

●ゲームの立ち上げ

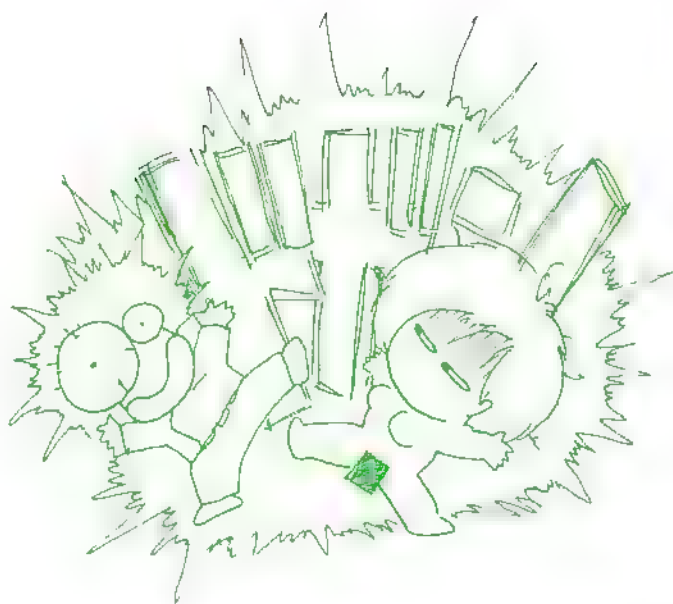
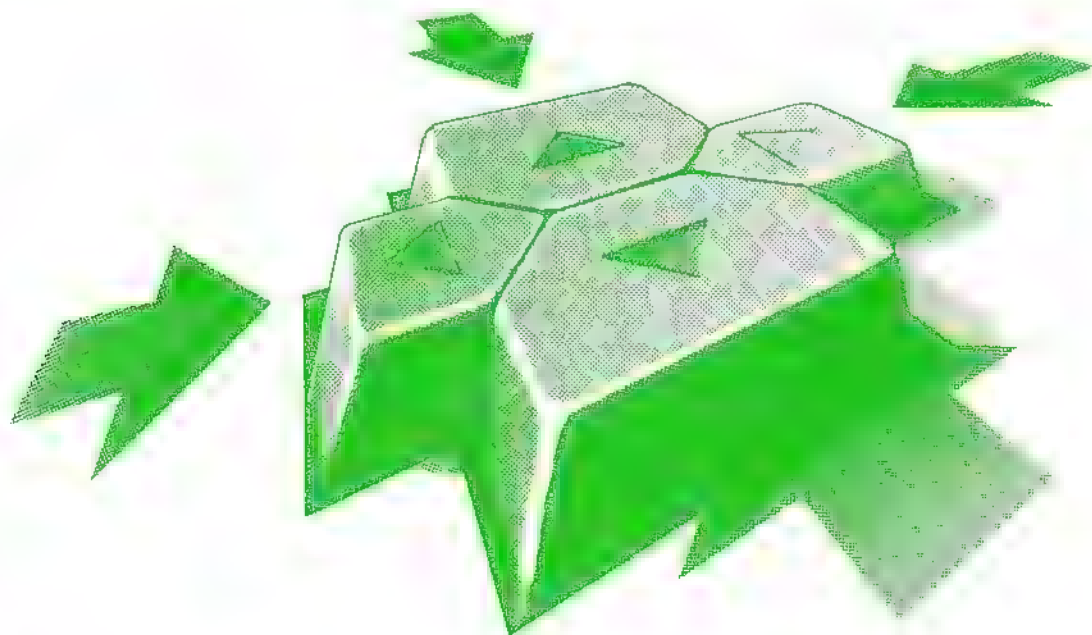
①まず、4ページの立ち上げ方法でディスクを立ち上げます。

②「少女選択画面」でプレイする少女を選択しスペースキーを押します。

③タイトル画面が表示されたら、もう一度スペースキーを押して下さい。ゲーム画面が表示されます。

●ゲームの遊び方

このゲームは、画面右下に表示されたカーソルの点滅を記憶し、カーソルの点滅が終わったところで、点滅した順番に点滅した回数だけカーソルキーを押していく事で進行します。

例えば、下のカーソルが２回、上のカーソルが２回、右のカーソルが１回、点滅しこれで点滅が終わった場合、プレイヤーは同じ様に下のカーソルを２回押し、上のカーソルを２回押し、右のカーソルを１回押します。間違えずに押し終えれば、カーソルは次の点滅を開始します。一度でも間違えれば、ゲームオーバーとなるわけです。

一人の女の子の画面は全部で３通りあり画面が変わるごとにカーソルの点滅回数が増えて複雑になります。３段階すべてをクリアーするとゲームクリアです。

※メモを取りながら挑戦するとわりと楽に進めると思います。

寂しさなんかけとばして、
あいつの想い出飛んでいけ。

THE SANATORIUM OF ROMANCE

サナトリウムオブロマンス

ADV

物　語

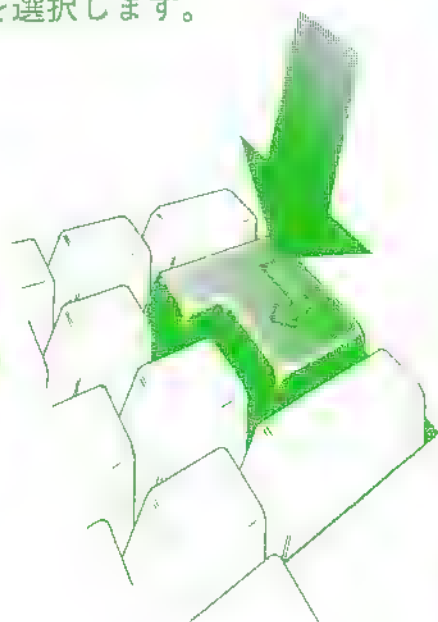
１９９７年。酸性雨が降り、
障気が渦巻いてる街。
ガキだけが元気で
ヤクを求めて争ってばかり

その汚染された空間に
たえられない少年少女が
入っているサナトリウム（[illegible]）
ここが、この物語の舞台である。

サナトリウム オブ ロマンス を起動します

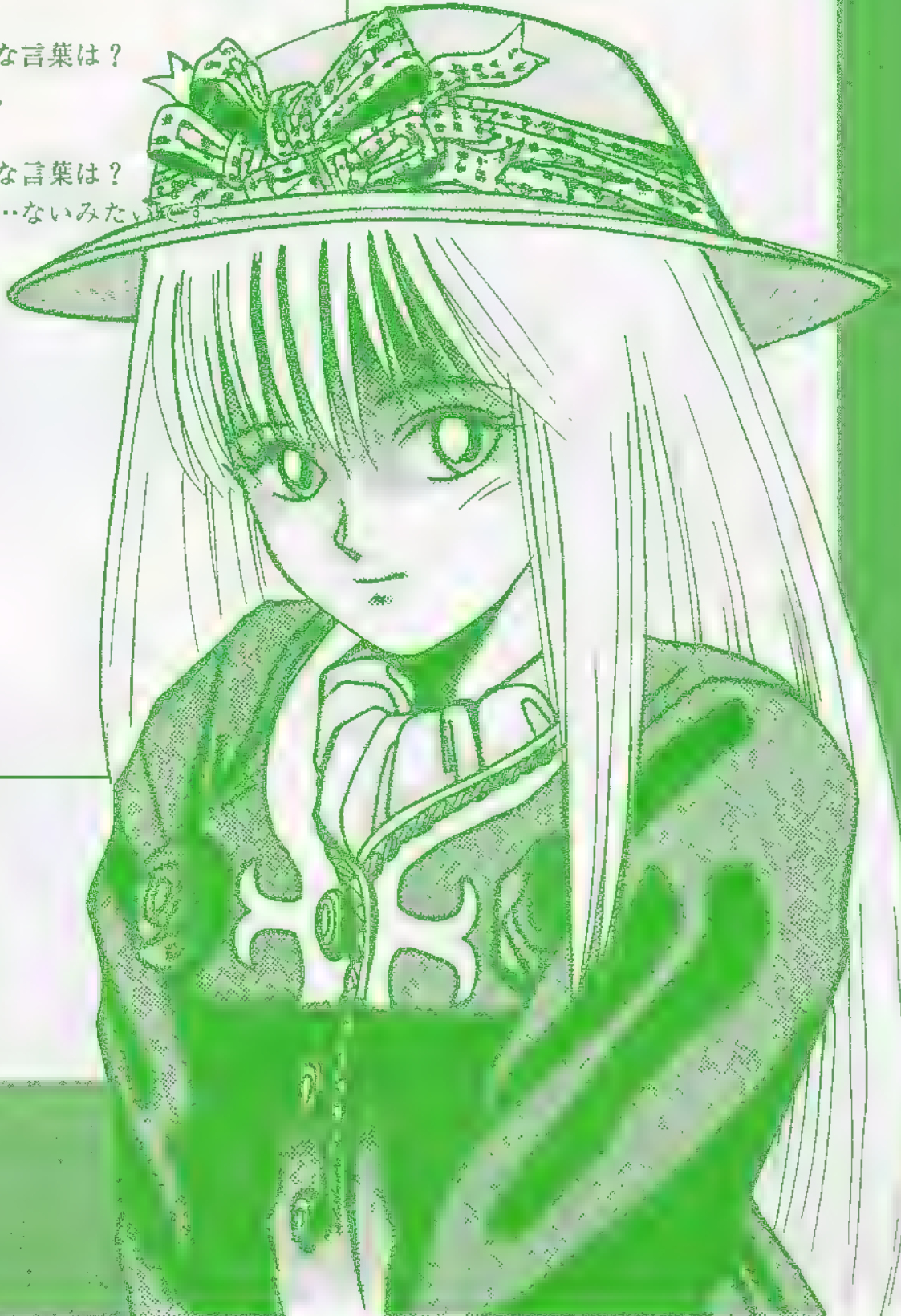
周辺機器、本体のスイッチを“ON”にします。
ディスク1をAドライブにセットし、リセットボタンを押します。画面が表示されます。
（表示されない場合はもう一度リセットボタンを押してみてね。）

サナトリウム オブ ロマンス を遊びます

『サナトリウム オブ ロマンス』は、コマンド選択式のアドベンチャーゲームです。
表示されるコマンドを選択して、あなた自身が主人公となり物語を進めて行きます。

登場人物
悠子
Q：癖なんかは　ありますか？
A：口癖で「ふーん」って云うの。ぅーってのばすとき、口とんがらかすのがポイントですね。
Q：今、欲しいものは？
A：ピンクハウスのコンタクト。あと、ドラクエIX。
Q：好きな言葉は？
A：愛、とか云ったりし
Q：嫌いな言葉は？
A：流行語とか嫌いで

静世
Q：髪はいつ頃から延ばしてるの？
A：ここにきてから、ずっと。
Q：一番気にいった映画は？
A：“タマスターラ”が好き。あんな森に入ってみたい。
Q：好きな言葉は？
A：凪
Q：嫌いな言葉は？
A：嵐

沙夜
Q：ドラッグに詳しいって話
だけど？
A：そんなでもないよ、興味
はあるけどね。
大麻以外はやったことな
いし。
Q：今年、一番、悲しかった
ことは？
A：シバが死んじゃったこと。
Q：シバって？
A：アルビィノの亀。
Q：好きな言葉は？
A：ＵＦＯ！見てみたい。
Q：嫌いな言葉は？
A：言葉っていうか、ためい
きが嫌い。
ためいきつきそうになっ
たら、口笛を吹くんだ。
ACID

早紀
Q：くやしかったことは？
A：サイバーボーリングしたこと。５０点いかなかったんです。
Q：好きな本は？
A："あしながおじさん"と"アルジャーノンに花束を"
Q：好きな言葉は？
A：元気。
Q：嫌いな言葉は？
A：………ないみたいです。

“サナトリウム オブ　ロマンス”は、いかがでしたか？今までのピーチアップ作品とは雰囲気のがらっと変わったものになっているので、みなさんに楽しんでいただけるかどうか心配です。

このサナトリウムを舞台にした物語は３つあって、今回おとどけしたものは、そのうちの１つです。第２話のシナリオは、ほぼできあがっているのですが、今回の評判によって制作に入るかどうかを決定しようということになり、お蔵入りになってしまいました。

そのかわりに“学園処刑人ラビットちゃん”をお届けできるように、みんなとがんばっています。

私は、すべてが蜃気楼だと思います。

だからこそ楽しいし、勇気を持って生きることも死ぬこともできると考えています。

そういった思いが、このゲームをプレイした人に伝わると嬉しく思います。

平成２年８月15日

吉永　咲夜

同人ソフト成田屋
(数当てゲーム)

ユーザーさんから、ちょっとしたゲームが送られてきました。女の子の指示に従って数字を合わせ、隠された数字を見付ける「数当てゲーム」です。

“カーソルキー”の左右で桁を選び、“カーソルキー”の上下で数字を決めます。

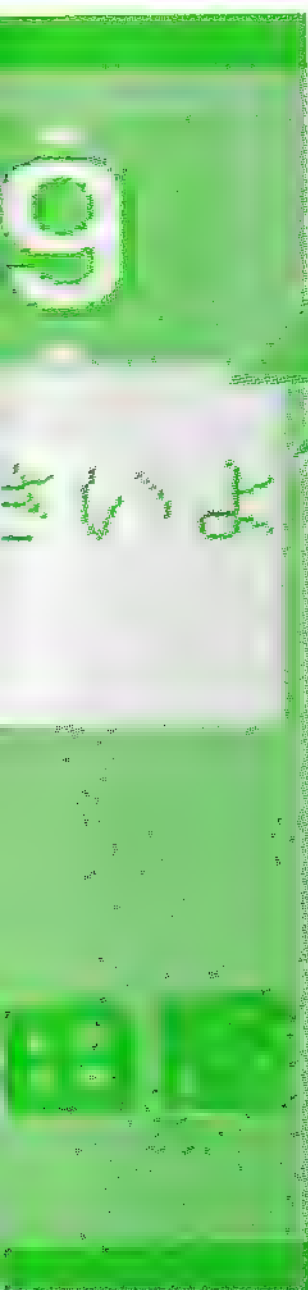
数字を決定したら“スペースキー”を押して下さい。

INCREMENT

決定した数字が隠された数字より小さければ、「もっと大きいよ！」という、サンプリング音が聞こえます。逆に隠された数字より大きければ「もっと小さいよ！」と言う声がします。

この声をヒントにして、新たに数字を入力し直します。

数字が会えば「あったりー！」と言う声と共に女の子が一枚服を脱ぎます。

完全に服を脱がせる事ができれば、ゲームクリアです。

★カーソルキーの左右は、桁を移動する時に使用します。

★カーソルキーの上下は、カーソルキーの左右で指定した桁の数字を変更する時に使用します。

★任意の数字を入力したら、スペースキーで決定して下さい。

集後記や！

　ぴっちぴっちぃ！編集後記があがんないよぉ！
周りで“いとちゃん”と“ぱよぱよ”がわいわい、楽しそうにお話ししてるからついつい話に参加しちゃって編集後記書けないよー！
　というわけだから今回は編集後記なしね♥
ボコッ！（殴られた音）
　えーん！社長がたたいたー！！
　ひどいことすると　やめちゃいますよぉ。バカぁ！しくしく…。しょうがないので編集後記書きますっ。
　えっとぉ、こんどのもものきのゲームはどうだったかな？もものきにしては珍しいすっごくマジメなサナトリウムなんかぁ、今までのHソフトにはない新しい感覚で楽しめたと思うんだけどナ。わたしも涙シクシク流しながらプレイしちゃったノ。
涙もろいワ・タ・シ…。
　ピーチアップ7号には、その名も轟きそうな“日物の麻雀刺客”がデデーンと掲載される予定ですです。わたしマージャンってスッゴクにがてなんだけど、スタッフのみんなは喜びまくっちゃってもうタイヘン。みんな子供ねヨシヨシ。
　もものきからは“ぱよぱよ”くんが絵コンテに初挑戦した、「学園処刑人ラビットちゃん」。笑いありホラー（？）あり、もちHシーンもペロンペロンにでてきちゃうのダ★
　もうひとつは、3画面スクロールがとってもジンジン刺激的ーの「くるくるパズル3画面でドン！」。
　長いタイトルだけど、Hも3画面イーッパイの大大迫力、思わずナマツバゴックンクン！こーりゃー7号も買いだね！
（編集後記になってない）
　それではみんなグットバーイバーイ♥！！また会おうねー★！！げんきでねー♥！！ルーン！

同人ソフトの募集

もものきはうすでは、市販ソフトに負けないような同人ソフトを募集しています。
パソケットやコミケットに行く人達への宣伝、行けない人達への通信販売に多大な効果があると思いますので、ぜひ御応募ください。もちろん、個人の作品でもOKです。

応募要項

●ソフトの内容　機種はMSX２／２＋で、先取りプレイとして、一部分しかプレイできないか、ゲームとして最後までプレイできるのと、どちらでも構いませんが、メモリは２００Kバイト以下でお願いします。
但し、メモリーサイズが大きいほど、おもしろくないと載らないぞ。

●媒体　MSX２／２＋の２DDのディスクなら、DISK・BASICでもMSX－DOSでも構いません。

●仕様書　できるだけ詳しく書いて下さい。
①郵便番号・住所・氏名（サークル名）・電話番号
②ソフトの使い方・遊び方
③プログラムの解説
④AVG・RPG・パズル等は、解答やマップ等もいっしょにお送り下さい。

宛て先

〒５９０　大阪府堺市柳之町東1-1-7-A 601
もものきはうす
「同人ソフト募集」係

まで、郵送して下さい。尚、応募作品は返却できませんので御注意下さい。

通信販売のお知らせ

『ピーチアップ』が通信販売で購入できます。“もものきはうす”の下記の住所に直接、商品の定価と消費税３％そして送料２１０円を住所、氏名、電話番号、商品名を書いた紙と一緒に現金書留か低額小為替でお送り下さい。速達希望の場合の送料は４２０円になります。

現在の商品ラインアップ

ピーチアップ創刊号 (THE FIRST NUMBER) 3,800円(税別)
ピーチアップ－２号 (バレンタイン　スペシャル) 3,800円(税別)
ピーチアップ－３号 (CHERRY BLOSOM PARTY) 3,800円(税別)
ピーチアップ－４号 (EARLY SUMMER FESTA) 3,800円(税別)
ピーチアップ－５号 (FEEL SO SHINING SUMMER) 3,800円(税別)

〒590 大阪府堺市柳之町 1-1-7-A 601
もものきはうす「通信販売部」係

ゲーム内容に関してのお電話でのご質問は、一切お応えできません。
どうしてもわからない場合には、かならず往復はがきを使用し、質問の内容を書いて下記のところまでお送り下さい。
また、この商品に万一不都合がございましたら、お手数ですが『販売元』までお問い合わせ下さい。

〒590 大阪府堺市柳之町 1-1-7-A 601
もものきはうす「ユーザーサービス部」係

S T A F F

うちの社長	★ アッカンベー（無限大）
進行	★ いとちゃん（伊藤　吟遊）
企画	♥ 吉永　咲夜
	★ いちようくん
デザイン	★ のっポさん（木下　芙蓉）
	★ ひのまる（火浦　孔一朗）
	★ 篁　ぱよぱよ（篁　呼宇）
	★ 鳳介（荻野　康介）
	★ ｍａｇｉｃｉａｎ．Ｓ
	★ ｔａ・ＩＴＯ！（伊藤　勇者）
ゲストデザイナー	★ ＤＯＮＫＥＹ
プログラマー	★ ちびた（白狼斎ちびた）
	？ ひ・み・つ♥
	★ くりりん
サウンド	★ ポコペン
	♥ 原田
	♥ 長尾ミキ
パッケージイラスト	★ のっポさん
	♥ 海牛
取説用イラスト	★ のっポさん
	★ 篁　ぱよぱよ
	♥ ＳＡＢＵＣＨＡＮ
広報	★ ＳＡＢＵ．２
営業	★ ほずみま・さみ
協力	♥ 安田　桃子
	♥ 紫　一美
ＰＨＯＴＯ・販促	★ 院長
ドットタイトル	★ ＤＯＮＫＥＹ

とってもピーチなディスクマガジン

★編集の都合により、一部変更する場合がありますが御了承下さい。

PEACH UP

〒590　大阪府堺市柳之町東1-1-7-A601
PHONE 0722(27)7765